

# CELEST



**ocean**

**PC  
INSTRUCTIONS**  
TO BE USED IN CONJUNCTION  
WITH THE MANUAL

## LOADING - FLOPPY DISK USERS

Boot your computer with DOS (any version from 2.10) before you attempt to install or start to load ELF.

### STARTING THE GAME

1. Insert Disk 1 into either drive A or B.
2. Type A: or B: (depending on drive selected) and press ENTER.
3. Type ELF and press ENTER. The disk will run for a moment and you will be presented with an options screen. Press the keys for the options you require, then press ENTER. The game will then continue to load.
4. Follow the on-screen instructions.

**NOTE:** From time to time the game will ask you to insert another disk. When prompted remove the current disk from the drive and insert the disk requested, then press ENTER. If you have inserted the wrong disk a message will be displayed instructing you to try again.

Even if you have two disk drives, the game will only use one. If the message 'NOT ENOUGH MEMORY TO RUN' appears you should try the following:-

Check that no T.S.R.'s (Terminate and Stay Resident Programs) are loaded. You may need to remove these for the game to load. You can clear these from memory by booting from your original DOS disks (or see your manuals for information on removing T.S.R.'s).

Remove any spare accessories from your AUTOEXEC.BAT.

## LOADING - HARD DISK USERS

Boot your computer with DOS (any version from 2.10) before you attempt to install or start to load ELF.

### INSTALLING THE GAME

1. Type C: and press ENTER. (Type a different letter if your hard disk is not C:)
2. Type MD\ELF and press ENTER.
3. Insert Disk 1 into drive A or B.
4. Type COPY A: \* \* C:\ELF and press ENTER. (If you are installing from drive B replace A: with B:)
5. Repeat stage 4, inserting and copying each of the disks until they are all copied.
6. The game is now copied into the directory called ELF on your hard drive.

**NOTE:** DOS commands may vary, refer to your DOS manual for information on how to copy files, if you have any difficulties.

### STARTING THE GAME

1. Type C: and press ENTER. (If your hard drive is not C: enter the correct letter).
2. Type CD\ELF then press ENTER.
3. Type ELF and press ENTER. After a short pause you will be presented with an options screen. Press the keys for

the options you require, then press ENTER. The game will then continue to load.

4. Follow the on-screen information.

## CONTROLS

This is a one player game controlled by either keyboard or analogue joystick.

### KEYS WHILST WAITING TO PLAY

FIRE BUTTON F1 - F7	START GAME LOAD SAVED GAME FROM DISK (disk 1 for floppy users)
F9	TOGGLE MUSIC/FX
F10	DEATH SEQUENCE TOGGLE ON/OFF

### IN GAME

JOYSTICK UP OR CURSOR UP	JUMP CLIMB LADDER; GRAB LADDER WHILE FALLING; ENTER SHOP WHEN 'IN' IS FLASHING; ENTER INTERACTION WHEN QUERY PROMPT IS FLASHING.
JOYSTICK DOWN OR CURSOR DOWN	DUCK DOWN LADDER GRAB LADDER WHILE FALLING
JOYSTICK LEFT OR CURSOR LEFT	WALK LEFT FLY LEFT
JOYSTICK RIGHT OR CURSOR RIGHT	WALK RIGHT FLY RIGHT
JOYSTICK FIRE	SHOOT WITH MAGIC RING OR RIGHT SHIFT KEY ENTER INTERACTION PANEL (WHEN NO "QUERY" PROMPT IS FLASHING)
SPACE BAR	FORCE FIELD ON/OFF PAUSE ON/OFF EXIT GAME SAVE GAME POSITION TO DISK WHEN LEVEL IS COMPLETED (disk 1 for floppy users)
F	
P	
ESC KEY	
F1 - F7	

## CREDITS

PC conversion by Audio Visual Magic Ltd.  
PC Programming by Gavin Wade  
PC graphics by Chris Warren  
Original graphics by Paul Oglesby  
Original program by Damian Slec  
Additional PC Programming: Scott Walsh  
Additional Graphics: Simon Butler, Chris Warren & Jack Wikeley  
Original Music & FX by Matthew Cannon  
PC conversion of Music & FX by Gavin Wade & John Duggleby  
©1991 Nirvana Systems  
©1991 Ocean Software Ltd.

## AMORÇAGE - POUR LES UTILISATEURS DE FLOPPY DISQUES

Amorçe ton ordinateur à l'aide de DOS (n'importe quelle version à partir de 2,10) avant d'essayer d'installer ou de charger ELF.

### POUR DEMARRER LE JEU

1. Insère le Disque 1 dans le lecteur A ou B.
2. Tape A: ou B: (selon le lecteur sélectionné et presse ENTER.
3. Tape ELF et presse ENTER. Le disque s'amorçera pendant un petit moment et un écran d'options se présentera à toi. Presse les touches correspondantes des clefs requises, et alors presse ENTER. Le jeu continuera alors à s'amorçer.
4. Suis les instructions sur ton écran.

**NOTE:** De temps à autre le jeu t'invitera à insérer un autre disque. Quand tu y seras invité, retire le disque courant et insère le bon disque, un message s'affichera t'invitant à recommencer. Même si ton ordinateur est doté de deux lecteurs, le jeu, lui, n'en utilisera qu'un.

Si le message 'NOT ENOUGH MEMORY TO RUN' indiquant une réserve de mémoire insuffisante apparaît, tu devrais essayer ce qui suit: Vérifie qu'aucun programme résident n'est amorcé. Tu pourrais avoir à retirer ces programmes pour permettre d'amorçer le jeu.

Tu pourras les retirer de la mémoire en réamorçant les disques DOS originaux (ou bien consulte la section de tes manuels qui traite du retrait des programmes résidents). Retire tout accessoire de ton AUTOEXEC.BAT.

## AMORÇAGE - POUR LES UTILISATEURS DE DISQUES DURS

Amorçe ton ordinateur avec DOS (n'importe quelle version à partir de 2.10) avant d'essayer d'installer ou de démarrer ELF.

### INSTALLATION DU JEU

1. Tape C: et presse ENTER. (Tape une lettre différente si ton disque dur n'est pas C:).
2. Tape M\ELF et presse ENTER.
3. Insère le Disque 1 dans le lecteur A ou B.
4. Tape COPY A: \* \* C:\ELF et presse ENTER (Si tu installes à partir du lecteur B remplace A: par B:).
5. Répète la phase ci-dessus, en insérant et en copiant tous les disques.
6. Le jeu est maintenant copié dans un fichier appelé ELF sur ton disque dur.

**NOTE:** DOS les commandes DOS peuvent varier, si tu rencontres des difficultés, réfère-toi à ton manuel DOS pour toute information sur les procédures de copiage de dossier.

### AMORÇAGE DU JEU

1. Tape C: et presse ENTER. (Si ton disque dur n'est pas C: entre le bonne lettre correspondante).
2. Tape CD\ELF et presse ENTER.
3. Tape ELF et presse ENTER. Après une courte pause, un écran d'options se présentera à toi. Presse les touches des options requises, ensuite presse ENTER. Le jeu continuera alors à s'amorçer.
4. Suis les informations sur l'écran.

## COMMANDES

Ce jeu pour un seul joueur peut être contrôlé soit par clavier ou joystick analogique.

### UN APERÇU DES TOUCHES EN ATTENDANT DE JOUER

BOUTON FEU F1 - F7	DEMARRE LE JEU CHARGE UN JEU SAUVEGARDE SUR DISQUE (disque 1 pour les utilisateurs de floppy disques)
F9	TOUCHE DE MUSIQUE ET EFFETS SPECIAUX
F10	TOUCHE DE SEQUENCE MORT ON/OFF

### DANS LE JEU

JOYSTICK HAUT OU CURSEUR HAUT	SAUTE GRIMPE L'ECHELLE, ATTRAPPE L'ECHELLE PENDANT LA CHUTE, ENTRE DANS LE MAGASIN QUAND 'IN' CLIGNOTE, ENTRE INTERACTION QUAND LE CARACTERE QUERY CLIGNOTE
JOYSTICK BAS OU CURSEUR BAS	PLONGE DESCEND L'ECHELLE ATTRAPPE L'ECHELLE PENDANT LA CHUTE MARCHE VERS LA GAUCHE
JOYSTICK A GAUCHE OU CURSEUR A GAUCHE	VOLE VERS LA GAUCHE
JOYSTICK A DROITE OU CURSEUR A DROITE	MARCHE VERS LA DROITE
JOYSTICK FEU	VOLE VERS LA DROITE TIRE AVEC LES ANNEAUX MAGIQUES OU LA TOUCHE SHIFT DROITE
BARRE D'ESP.	ENTREE DANS LE PANNEAU D'INTERACTION (QUAND LE CARACTERE QUERY NE CLIGNOTE PAS)
F	FORCE LE CHAMP ON/OFF
P	PAUSE ON/OFF
TOUCHE ECHAPPE F1 - F7	SORTIE DU JEU SAUVEGARDE LA POSITION SUR DISQUE QUAND LE NIVEAU EST ACHEVE (Disque 1 pour les utilisateurs de floppy)

## GENERIQUE

Conversion PC par Audio Visual Magic Ltd.  
Programmation PC par Gavin Wade  
Graphiques PC par Paul Oglesby  
Programme original par Damian Slec  
Programmation PC additionnelle: Scott Walsh  
Graphiques additionnels: Simon Butler, Chris Warren et Jack Wikeley  
Musique originale & Effets spéciaux par Matthew Cannon  
Conversion PC de la musique et des effets spéciaux par Gavin Wade et John Duggleby  
©1991 Nirvana Systems  
©1991 Ocean Software Ltd.



## LADEN - FÜR DISKETTENBENUTZER

DOS in den Computer booten (beliebige Version ab 2.10), bevor versucht wird, ELF zu installieren oder laden.

### DAS SPIEL BEGINNEN

1. Diskette 1 in Laufwerk A oder B einlegen.
2. A: oder B: eintippen (je nach Laufwerk) und die Taste ENTER drücken
3. Das Wort ELF eintippen und ENTER drücken. Die Diskette läuft einen Augenblick, dann erscheinen Optionen auf dem Bildschirm. Taste für die gewünschte Option drücken und mit der Taste ENTER bestätigen. Das Spiel wird dann weiter geladen.
4. Die Anleitungen am Bildschirm befolgen.

**ANMERKUNG:** Von Zeit zu Zeit fordert das Spiel Sie auf, eine andere Diskette einzulegen. Nehmen Sie die jeweilige Diskette aus dem Laufwerk, legen Sie die andere ein und drücken Sie die Taste ENTER. Falls Sie die falsche Diskette eingelegt haben, werden Sie aufgefordert, den Vorgang zu wiederholen.

Auch wenn Sie zwei Laufwerke haben, benötigt das Spiel nur eins. Erhalten Sie die Meldung "NOT ENOUGH MEMORY TO RUN" (nicht genug Speicherkapazität vorhanden), gehen Sie wie folgt vor: Kontrollieren Sie, daß keine T.S.R. Programme (Terminate and Stay Resident Programs) geladen sind. Sie müssen diese eventuell entfernen, um das Spiel zu laden. Sie können diese aus dem Speicher entfernen, indem Sie von Ihren originalen DOS-Disketten aus booten (Siehe Handbuch bezüglich der Entfernung von T.S.R.-Programmen).

Nicht benötigtes Zubehör aus Ihrem AUTOEXEC.BAT beseitigen.

## LADEN - FÜR FESTPLATTENBENUTZER

Computer mit DOS booten (beliebige Version ab 2.10), bevor Sie versuchen, ELF zu installieren oder laden.

### DAS SPIEL INSTALLIEREN

1. C: eintippen und die Taste ENTER drücken. (Einen anderen Buchstaben eintippen, wenn Ihre Festplatte nicht das Laufwerk C ist)
2. MD ELF eintippen und die Taste ENTER drücken.
3. Diskette 1 in das Laufwerk A oder B einlegen.
4. COPY A:\*. \*C:\ELF eintippen und die Taste ENTER drücken (wenn Sie vom Laufwerk B aus installieren, A: mit B: ersetzen)
5. Schritt 4 wiederholen und jede Diskette einlegen und kopieren, bis alle kopiert sind.
6. Das Spiel ist jetzt im Verzeichnis unter dem Namen ELF auf der Festplatte kopiert.

**ANMERKUNG:** DOS-Befehle können variieren. Falls Sie Schwierigkeiten haben, schlagen Sie in Ihrem DOS-Handbuch nach, wie Dateien kopiert werden.

### DAS SPIEL BEGINNEN

1. C: eintippen und die Taste ENTER drücken (wenn Ihre Festplatte nicht im Laufwerk C ist, den entsprechenden Buchstaben eintippen).
2. CD\ELF eintippen und die Taste ENTER drücken.
3. ELF eintippen und die Taste ENTER drücken. Nach einer kurzen Pause erscheinen Optionen am Bildschirm. Drücken Sie die jeweiligen Tasten für die gewünschten

Optionen, dann die Taste ENTER drücken. Das Spiel wird dann weiter geladen.

4. Befolgen Sie die Anweisungen am Bildschirm.

## STEUERUNGEN

Dieses Spiel wird von einer Person gespielt und entweder über Tasten oder einen Analog-Joystick gesteuert.

### TASTENFUNKTIONEN WÄHREND SIE DARAUFWARTEN, DAS SPIEL ZU BEGINNEN

FEUERKNOPF	SPIEL STARTEN
F1 - F7	GESICHERTES SPIEL VON DER DISKETTE LADEN (Diskette 1 für Diskettenbenutzer)
F9	KIPPSCHALTER MUSIK/FX
F10	TODESABLAUF KIPPSCHALTER EIN/AUS

### WÄHREND DES SPIELS

JOYSTICK NACH OBEN ODER CURSOR NACH OBEN	SPRINGEN LEITER KLETTERN; LEITER FESTHALTEN BEIM FALLEN WENN "IN" BLINKT; IN DEN LADEN GEHEN INTERAKTION EINGEBEN, WENN ANFRAGEZEICHEN BLINKT DUCKEN LEITER RUNTER LEITER FESTHALTEN BEIM FALLEN NACH LINKS GEHEN
JOYSTICK NACH UNTEN ODER CURSOR NACH UNTEN	NACH LINKS FLIEGEN NACH RECHTS GEHEN
JOYSTICK NACH LINKS ODER CURSOR NACH LINKS	NACH RECHTS FLIEGEN MIT MAGISCHEM RING SCHLIESSEN ODER RECHTE SHIFT-TASTE INTERAKTIONSFELDER SCHEINT (WENN KEIN ANFRAGEZEICHEN BLINKT)
JOYSTICK NACH RECHTS ODER CURSOR NACH RECHTS	KRAFTFELD EIN/AUS PAUSE EIN/AUS SPIEL VERLASSEN SPIELPOSITION NACH BE- ENDIGUNG DER STUFE AUF DISKETTE SICHERN (Diskette 1 für Diskettenbenutzer)
JOYSTICK FEUER	

LEERTASTE

F  
P  
ESC-TASTE  
F1 - F7

## DANKSAGUNGEN

PC-Umsetzung von Audio Visual Magic Ltd.  
PC Programmierung von Gavin Wade  
PC-Grafiken von Chris Warren  
Originalgrafiken von Paul Oglesby  
Originalprogramm von Damian Slee  
Zusätzliche PC-Programmierung: Scott Walsh  
Zusätzliche Grafiken: Simon Butler, Chris Warren und Jack Wikeley  
Originalmusik und FX von Matthew Cannon  
PC-Umsetzung von Musik und FX von Gavin Wade und John Duggleby  
©1991 Nirvana Systems  
©1991 Ocean Software Ltd.

ASSASSIN



LEVEL 1

MEN-AT-ARMS



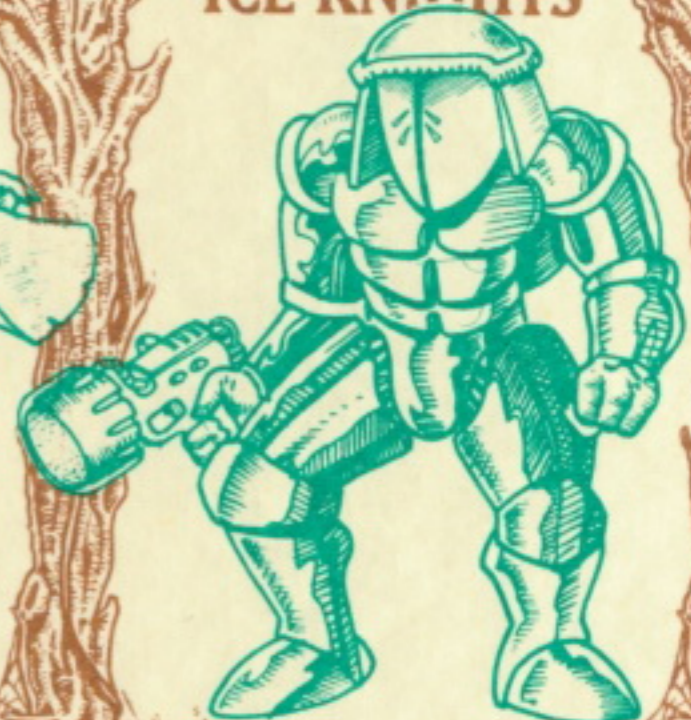
LEVEL 2

DWARF



LEVEL 5

ICE KNIGHTS



LEVEL 6